# Introducción

En este documento están reunidas las actas de las cuatro entregas (revisiones) del proyecto durante el primer cuatrimestre.

Para cada una, se especifica la fecha, el material presentado y los puntos revisados así como el material a presentar en la siguiente revisión para los casos de octubre, noviembre y diciembre.

# Índice

[1. Entrega de octubre](#h.qanyksn6czt4)

[1.1. Fecha](#h.t8fr3w84p0eo)

[1.2. Material presentado](#h.ajdsflp3rgzh)

[1. 3. Puntos Revisados](#h.w2p2be2qapzu)

[1.4. Material a preparar para la siguiente entrega](#h.qjdzn8yshz1f)

[2. Entrega de noviembre](#h.82qwonwyrbm9)

[2.1. Fecha](#h.b1vi8ptkn8da)

[2.2. Material presentado](#h.73zeevnkmbul)

[2.3. Puntos Revisados](#h.ke32q823woci)

[2.4. Material a preparar para la siguiente entrega](#h.w1krh7drgcfl)

[3. Entrega de diciembre](#h.ucm2mxz2tnnk)

[3.1. Fecha](#h.5jgesjttq4n1)

[3.2. Material presentado](#h.i4uv5goy6qpu)

[3.3. Puntos Revisados](#h.5nn2fvxsf27f)

[3.4. Material a preparar para la siguiente entrega](#h.3sc1545apb4z)

[4. Entrega de enero](#h.om6nky5ei5xi)

[4.1. Fecha](#h.9s5h5dltvqnx)

[4.2. Material presentado](#h.82hx4o3se40u)

[5. Referencias](#h.tf53vnv6iwme)

# 

# 

# 1. Entrega de octubre

## 1.1. Fecha

30 Octubre 2012

## 1.2. Material presentado

* Presentación de las herramientas utilizadas para la gestión interna del grupo: Google-Groups para iniciar temas o hacer anuncios; y [Google-Drive como “repositorio” para la documentación generada](https://drive.google.com/?usp=chrome_app#folders/0B80G8C57fZdxX3JiaWhJcDRxLXc) [1].
* Archivo resumen o carta de presentación de nuestro juego.

## 1. 3. Puntos Revisados

* Necesidad de mantener la concordancia entre la documentación residente en Google-Groups y la carpeta de Google-Drive.
* Estructurar el archivo que registra el acta de las reuniones en
  + Fecha de la reunión
  + Propósito de la reunión
  + Puntos del día
  + Decisiones
* Organización de la documentación: estructurar los documentos con un árbol de jerarquía perfectamente definido. Separar archivos “en construcción” de archivos listos para su entrega (estos últimos irán en una carpeta llamada “documentación general”).
* Necesidad de dejar por escrito una guía de estilo para la documentación
* Añadir a la documentación el diagrama de juego.
* Añadir a la documentación un índice con la jerarquía de carpetas.
* Añadir a la documentación descripciones del contenido de los archivos.
* Revisión al documento resumen o carta de presentación: especificar el tipo de público y el género del juego; sustituir los ejemplos de acciones por un catálogo de acciones.

## 1.4. Material a preparar para la siguiente entrega

* Prototipo del juego

# 

# 2. Entrega de noviembre

## 2.1. Fecha

20 Noviembre 2012

## 2.2. Material presentado

* Presentación del [prototipo](https://github.com/JugadorNumero12/SimuMatch) [2], formado por un pequeño juego de cartas apoyado en un simulador de partidos escrito en Java.
* [Reestructuración del Google Drive [3].](https://docs.google.com/drawings/d/1aML_auV2YM-xzWMikok5aV4njnBINtbE2caEReQ6niI/edit)
* Redacción de una [guía de estilo](https://docs.google.com/drawings/d/1aML_auV2YM-xzWMikok5aV4njnBINtbE2caEReQ6niI/edit) [4] para todos los documentos.
* Redacción de las reglas del [juego de cartas [5]](https://docs.google.com/document/d/1RIhS4Y5YC0hCA6r-eP0ufWmuIb9h9A-u4zWhiLesVHo/edit)
* [Definición interna de un partido [6]](https://docs.google.com/presentation/d/1poBEec0cQCh-nCB7cnxJ3hWWI9WQUO9bgZH1vbL630Y/edit#slide=id.p).
* [Definición del juego [7]](https://docs.google.com/document/d/13eyi2Sa447NXmsxGQ2RQ6cNjF2xmwyemcddt7VxcZPA/edit#heading=h.bmol66efqo27) de navegador final.

## 2.3. Puntos Revisados

* Simplificación de diversos apartados del juego; redefinir un árbol de habilidades común para todos los personajes así como la eliminación de peñas del sistema de juego.
* Necesidad de crear un índice de los documentos del google Drive.

## 2.4. Material a preparar para la siguiente entrega

* Documento de especificación de requisitos.
* Calendario de planificación.
* Primera iteración sobre los casos de uso.

# 3. Entrega de diciembre

## 3.1. Fecha

18 de Diciembre del 2012

## 3.2. Material presentado

* [Primeros nueve casos de uso [8]](https://drive.google.com/?tab=mo&authuser=0#folders/0B80G8C57fZdxbjY0Ymt5Z2xZaEU)
* Mock up de la página web desarrollado en HTML[9]
* Archivo ejecutable (.jar) del primer prototipo para los partidos desarrollado en Java
* [Documento de métricas usadas en el proyecto (con anexo) [10]](https://docs.google.com/document/d/1Cub9-jVFV-EIjXf6h9kfBrN9hZj-4vGqKGXADD6icec/edit#heading=h.x2quj05lnjbz)
* [Documento de previsión de líneas de código (con anexo ) [11]](https://docs.google.com/document/d/1zIIt-PmU0VfOqBMmNYBOliZVvQXJMVVifPBM4NFi5XU/edit#heading=h.ounqyldaijgs)
* [Documento de especificación de requisitos [12]](https://docs.google.com/document/d/1APDisxuw8AJPGsK4wZc5x1lPCQcCH5kFIVt1wFv-9jY/edit#heading=h.ydzno560smqr)
* [Documento de gestión de riesgos [13]](https://docs.google.com/document/d/1zQoIzkCwG0EZiFbcQ4ymYIcf7K8fVtRNAY5Ex7qErs4/edit#heading=h.or316vx4288y)
* [Revisión de la definición del juego: simplificación del árbol de habilidades y las peñas [14]](https://docs.google.com/document/d/13eyi2Sa447NXmsxGQ2RQ6cNjF2xmwyemcddt7VxcZPA/edit#)

## 3.3. Puntos Revisados

* Necesidad de comenzar a trabajar en el arte del proyecto
* Comienzo de la implementación del proyecto

## 3.4. Material a preparar para la siguiente entrega

* Entrega final del primer cuatrimestre: documentación generada durante todo el periodo.
* Implementación inicial.

# 4. Entrega de enero

## 4.1. Fecha

22 de enero del 2012

Nota: entrega final del primer cuatrimestre

## 4.2. Material presentado

* Recopilación de la documentación; [enlace al índice [15]](https://docs.google.com/document/d/1O74KCMmeHSdCKXa1QvpnKYhBlC-olwKlnkWVcRgaWc8/edit#heading=h.q2ffb5bxxnog)
* Implementación inicial del proyecto; [enlace al repositorio [16].](https://github.com/JugadorNumero12/JugadorNum12/tree/master)

# 5. Referencias

[1]:Directorio de trabajo de Google Drive, <https://drive.google.com/?usp=chrome_app#folders/0B80G8C57fZdxX3JiaWhJcDRxLXc>

[2]:Proyecto SimuMatch en GitHub, <https://github.com/JugadorNumero12/SimuMatch>

[3]:Documento de reestructuración de Google Drive, por Marina Bezares: <https://docs.google.com/drawings/d/1aML_auV2YM-xzWMikok5aV4njnBINtbE2caEReQ6niI/edit>

[4]:Guía de estilo de documentación, por Marina Bezares: <https://docs.google.com/document/d/1lisMChF8Kbewk8ngNlfEliiXMOqdNEzX8bxIzkgsj80/edit#heading=h.246jeceze306>

[5]:Reglas del juego de cartas, [https://docs.google.com/document/d/1RIhS4Y5YC0hCA6r-eP0ufWmuIb9h9A-u4zWhiLesVHo/edit#headingh.ta9r1izehmge](https://docs.google.com/document/d/1RIhS4Y5YC0hCA6r-eP0ufWmuIb9h9A-u4zWhiLesVHo/edit#heading=h.ta9r1izehmge)

[6]:Definición interna de un partido, <https://docs.google.com/presentation/d/1poBEec0cQCh-nCB7cnxJ3hWWI9WQUO9bgZH1vbL630Y/edit#slide=id.p>

[7]:Documento de definición del juego, por Marina Bezares, <https://docs.google.com/document/d/13eyi2Sa447NXmsxGQ2RQ6cNjF2xmwyemcddt7VxcZPA/edit#heading=h.bmol66efqo27>

[8]:Primeros casos de uso, por el grupo de trabajo de Jugador Número 12, <https://drive.google.com/?tab=mo&authuser=0#folders/0B80G8C57fZdxbjY0Ymt5Z2xZaEU>

[9]:Mockup inicial de la web, por Javier López y Arturo Pareja, [https://github.com/JugadorNumero12/MockUp](https://github.com/JugadorNumero12/Prototipo)

[10]:Documento de métricas del proyecto, por Manuel Artero, <https://docs.google.com/document/d/1Cub9-jVFV-EIjXf6h9kfBrN9hZj-4vGqKGXADD6icec/edit#heading=h.x2quj05lnjbz>

[11]:Documento de previsión de líneas de código, por Javier López, <https://docs.google.com/document/d/1zIIt-PmU0VfOqBMmNYBOliZVvQXJMVVifPBM4NFi5XU/edit#heading=h.ounqyldaijgs>

[12]:Documento d especificación de requisitos software, por Arturo Pareja, Javier López, Roberto Marín y Marina Bezares, <https://docs.google.com/document/d/1APDisxuw8AJPGsK4wZc5x1lPCQcCH5kFIVt1wFv-9jY/edit#heading=h.ydzno560smqr>

[13]:Documento de gestión de riesgos, por Marcos Alarcón, <https://docs.google.com/document/d/1zQoIzkCwG0EZiFbcQ4ymYIcf7K8fVtRNAY5Ex7qErs4/edit#heading=h.or316vx4288y>

[14]:Revisión de la documentación de definición del juego, <https://docs.google.com/document/d/13eyi2Sa447NXmsxGQ2RQ6cNjF2xmwyemcddt7VxcZPA/edit#heading=h.bmol66efqo27>

[15]:Enlace al índice del repositorio, <https://docs.google.com/document/d/1O74KCMmeHSdCKXa1QvpnKYhBlC-olwKlnkWVcRgaWc8/edit#heading=h.q2ffb5bxxnog>

[16]: Enlace a la rama “master” del repositorio, <https://github.com/JugadorNumero12/JugadorNum12/tree/master>